

粉末涂料命名



树脂系统

- E = 环氧树脂体系
- B, H, L = 环氧聚酯体系
- F, I, K, P, R, S, T = 聚酯体系
- U = 聚氨酯体系
- X = 丙烯酸树脂体系(CFA, HFA)
- Y = 丙烯酸树脂体系(GMA)

光泽

- 0 = 低哑光
- 1 = 哑光
- 2 = 半哑光
- 3 = 半光泽
- 4 = 光泽
- 5 = 高光

表面/处理方式

标准型	耐磨型
0 = 平滑	5 = 平滑
1 = 微粒	6 = 微粒
2 = 中粒	7 = 中粒
3 = 粗糙	8 = 粗糙
4 = 锤面	

效果/处理方式

- Tribo (摩擦) E-static (静电)
- A + B = 所有颜色
 - C + D = 干混型, 所有颜色
 - E + F = 斐拉克邦定金属粉 (新)
 - G + H = 干混型金属粉 (非邦定)
 - I + K = 斐拉克邦定金属粉 (传统)
 - L + M = 金属, 外部邦定
 - N = 导电, 所有颜色
 - O = 金属, 导电

颜色

- RA123 = 颜色标准为 840 HR
- RG123 = 颜色标准为 841 GL
- X1234 = 客户订制颜色
- XX123 = 其他颜色